

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SIDANG TUGAS AKHIR .....	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN .....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	2
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Perumusan Masalah.....	3
1.5 Tujuan.....	3
1.6 Manfaat.....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II LANDASAN TEORI .....	5
2.1 Analisa.....	5
2.2 Perancangan.....	6
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	6
2.4 Karakteristik Sistem .....	7
2.5 Definisi Informasi.....	10
2.6 Definisi Sistem Informasi.....	11
2.7 Pengertian Penjualan.....	12
2.8 <i>UML (Unified Modeling Language)</i> .....	13
2.8.1 <i>PengertianUML (Unified Modeling Language)</i> .....	13
2.8.2 <i>Model UML (Unified Modeling Language)</i> .....	14

2.9 Konsep Dasar <i>Database</i> .....	17
2.9.1 Pengertian <i>Database</i> .....	17
2.9.2 Jenis <i>Database yang Digunakan</i> .....	17
2.10 Konsep Dasar MySQL.....	18
2.10.1 Pengertian MySQL.....	18
2.10.2 Tipe Data MySQL .....	18
2.10.3 Operator MySQL.....	21
2.11 Konsep Dasar PHP .....	24
2.11.1 Pengertian PHP.....	24
2.11.2 Sejarah PHP.....	24
2.12 Jenis-Jenis <i>E-Commerce</i> .....	25
2.12.1 <i>Business to Business (B2B)</i> .....	25
2.12.2 <i>Business to Consumer (B2C)</i> .....	26
2.12.3 <i>Consumer to Consumer (C2C)</i> .....	27
2.12.4 <i>Consumer to Business (C2B)</i> .....	28
2.12.5 Pemerintah ke Warga ( <i>Government to Citizen—G2C</i> ).....	29
2.13 <i>Web Design</i> .....	29
2.13.1 PHP MySQL.....	30
2.13.2 CSS ( <i>Cascading Style Sheet</i> ) .....	30
2.13.3 HTML ( <i>Hyper Text Markup Language</i> ) .....	31
2.13.4 XML ( <i>eXtensible Markup Language</i> ).....	31
2.14 Konsep Dasar <i>Adobe Dreamweaver</i> .....	32
2.14.1 Definisi <i>Adobe Dreamweaver</i> .....	32
2.13.1 Ruang Kerja <i>Adobe Dreamweaver</i> .....	33
BAB III ANALISI SISTEM YANG BERJALAN .....	34
3.1 Gambaran Umum Perusahaan .....	34
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....	34
3.2.1 Visi dan Misi Perusahaan .....	34

3.2 Struktur Organisasi Perusahaan .....	35
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan .....	36
3.4 Permasalahan pada Sistem yang Berjalan.....	37
3.5 Pemecahan Masalah .....	37
BAB IV PERANCANGAN SISTEM .....	38
4.1 Gambaran Umum Usulan Perancangan Sistem .....	38
4.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	38
4.3 <i>Activity Diagram</i> Daftar Jadi Member.....	42
4.4 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Barang .....	43
4.5 <i>Activity Diagram</i> Penyiapan Pesanan .....	44
4.6 <i>Class Diagram</i> .....	45
4.7 <i>Sequence Diagram</i> Daftar .....	46
4.8 <i>Sequence Diagram</i> Login .....	47
4.9 <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan.....	48
4.10 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Profil.....	50
4.11 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Pesan .....	51
4.12 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Barang .....	52
4.13 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Laporan .....	53
4.14 <i>Collaboration Diagram</i> Daftar Jadi Member .....	54
4.15 <i>Collaboration Diagram</i> Login.....	55
4.16 <i>Collaboration Diagram</i> Ubah Data Profil .....	56
4.17 <i>Collaboration Diagram</i> Tambah Barang.....	57
4.18 <i>Collaboration Diagram</i> Ubah Status.....	58
4.19 <i>State Diagram</i> Daftar.....	59
4.20 <i>State Diagram</i> Login .....	60
4.21 <i>Package Diagram</i> .....	61
4.22 <i>Deployment Diagram</i> .....	62

BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....	64
5.1 Simpulan.....	64
5.2 Saran.....	64

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN